

9.00-9.20 UHR Begrüßung und Einführungsvorträge

9.20-9:50 UHR Vortrag: Was ist Informatik?

10.00-11.55 UHR Workshops

SCOTLAND YARD

Wie kann man ein Museum mit möglichst wenigen Wörtern überwachen? Und wie zeichnet ein Computer automatisch übersichtliche Landkarten? Mit geometrischen Algorithmen!

MEINE EIGENE WEBSITE

BAUSTELLE INFORMATIK

Wir erstellen eine Ampelanlage im Eigenbau. Dabei wird das Gesamtsystem entworfen, die Schaltung gelötet und anschließend programmiert.

CASETRAIN

Fall für Fall näher ans Wissen

12.00-12.55 UHR Mittagessen

13.00-14.55 UHR Workshops

SCOTLAND YARD

Wie kann man ein Museum mit möglichst wenigen Wörtern überwachen? Und wie zeichnet ein Computer automatisch übersichtliche Landkarten? Mit geometrischen Algorithmen!

**GEHEIMSCHRIFT UND IHRE
ENTSCHLÜSSELUNG**

BAUSTELLE INFORMATIK

Wir erstellen eine Ampelanlage im Eigenbau. Dabei wird das Gesamtsystem entworfen, die Schaltung gelötet und anschließend programmiert.

**PROGRAMMIEREN EINES
KLEINEN SPIELS**

15.00-15.30 UHR Abschlussveranstaltung